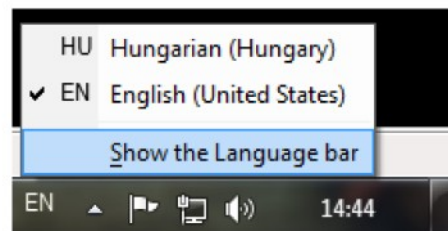


Inkscape billentyűzet és egér referencia

Ez a dokumentum az Inkscape *share/keys/default.xml* fájlja szerinti előre beállított billentyű- és egérparancsait tartalmazza. Ezek közül a legtöbb (de nem minden) billentyűt a felhasználó átdefiniálhatja, a *default.xml* részletesen leírja, hogy végezhető ez el.

Ha másképpen nem jelöltük, az olyan billentyűk, mint a nyilak, Home, End, +, -, számok az eredeti funkciójuk szerint működnek. Ha új gyorsbillentyű javaslatod van, lépj kapcsolatba a fejlesztőkkel (írd levelet a *devel mailing list*-re "[or by submitting an RFE](#)").

Az eredeti dokumentum az angol klaviatúrákat használók számára készült. Akik magyar klaviatúrán dolgoznak, némelyik gyorsbillentyű nem fog működni. Ezen úgy lehet segíteni, hogy a át kell váltani angol billentyűzetre és a vörössel jelölt karaktereket kell gyorsbillentyűként alkalmazni. Az átváltás Windows használata esetén a képernyő jobb alsó sarkában látható kis menüvel érhető el a munka során bármikor. Magyar szöveg szerkesztéséhez válts vissza magyar billentyűzetre!



ESZKÖZÖK

F1, s

Space

A Space a Kijelölés eszközzel kapcsol át ideiglenesen, egy második Space visszakapcsol.

F2, n

Shift +F2, w

F3, z

n

F4, r

Shift +F4, x

F5, e

Shift +F9, *

F9, i

F6, p

Shift +F6, b

Ctrl +F6, c

F8, t

Shift +F3, a

Shift +E

Shift +F7, u

Ctrl +F1, g

F7, d

Ctrl +F2, o

Kijelölés

Kijelölés (ideiglenes)

Csomópont eszköz

Manipuláló eszköz

Zoom eszköz

Mérő eszköz

Téglalap eszköz

3D téglatest eszköz

Ellipszis/ív eszköz

Csillag eszköz

Spirál eszköz

Ceruza (Szabadkéz) eszköz

Toll (Bezier) eszköz

Kalligráfia eszköz

Szöveg eszköz

Festékszóró eszköz

Radír eszköz

Festékvödör eszköz

Gradiens (színátmenet) eszköz

Színpipetta eszköz

Diagramkapocs eszköz

Az eszközikonokra kétszer kattintva megnyílik a Globális beállítások menü megfelelő ablaka.



PÁRBESZÉDABLAKOK

Megnyitás

Shift + Ctrl +F

Kitöltés és körvonal

Shift + Ctrl +W	Színminták
Shift + Ctrl +T	Szöveg és Font
Shift + Ctrl +M	Transzformáció
Shift + Ctrl +L	Rétegek
Shift + Ctrl +A	Igazítás és elrendezés
Shift + Ctrl +O	Objektum tulajdonságok
Shift + Ctrl +H	Történet törlése
Shift + Ctrl +X	XML szerkesztő
Shift + Ctrl +D	Dokumentum beállítások
Shift + Ctrl +P	Inkscape beállítások
Shift + Ctrl +E	Export PNG formátumba
Ctrl +F	Keresés
Shift + Alt +B	Bitkép vektorizálása
Shift + Ctrl +7	Útvonaleffektusok
Ctrl + Alt +K	Helyesírás

Ezek a gyorsbillentyűk új párbeszédablakot nyitnak meg, ha már nyitva van, aktívvá teszi.

Láthatóság váltása

F12 párbeszédablakok váltása

Időlegesen eltünteti az összes párbeszédablakot, még egyszer lenyomva az F12 gombot újra láthatóvá teszi.

A párbeszédablakon belül

Esc	vissza a háttérhez
Ctrl +F4, Ctrl +W	a párbeszédablak bezárása
Tab	ugrás a következő helyre
Shift +Tab	ugrás az előző helyre
Enter	új érték megadása

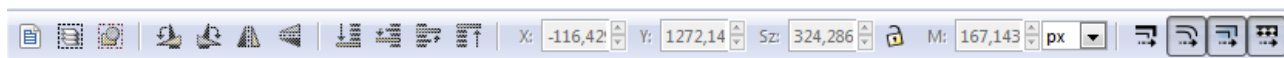
Ez elfogadja a megadott új értéket és visszatér a háttérhez

Ctrl +Enter az XML szerkesztőben, beállítja az attr értéket

Ha az XML szerkesztőben megváltoztatunk egy attributum értékét, befejezi a megadást (ugyanaz, mint az „Attributum megadás” gomb).

Space, Enter aktíválja a gombot vagy listát
Ctrl +PgUp, Ctrl +PgDn több-rubrikás párbeszédablaknál vált a rubrikák között

VEZÉRLŐ SÁV



Belépés

A vezérlő sáv a szerkesztendő rajz felett különböző gombokat jelenít meg az egyes eszközökhöz.

Alt +X az első szerkeszthető mezőre ugrik

Navigálás

Tab ugrás a következő mezőre
Shift +Tab ugrás az előző mezőre

Használd ezeket a vezérlő sáv egyes mezői közötti váltásra (az elhagyott mező megváltoztatott értéke rögzül, ha elhagyod azt).

Értékek váltása

Nyíl fel, Nyíl le Az érték növelése vagy csökkentése 0,1-gyel
PgUp, PgDn Az érték növelése vagy csökkentése 5,0-val

Enter	az új érték rögzítése
Ez rögzíti egy szöveg mezőbe billentyűzött új értéket és visszavisz a lapra.	
Esc	törli a változásokat, visszavisz a lapra
Minden általad eszközölt változtatást töröl és visszatér a lapra.	
Ctrl +Z	törli a változásokat
Minden általad eszközölt változtatást töröl, de a mezőben hagy.	

LAP

Zoom

=, +, ó	közelítés (nagyítás)
-, ü	távolítás (kicsinyítés)
Középső kattintás, Ctrl + jobb kattintás	közelítés (nagyítás)
Shift + középső kattintás, Shift + jobb kattintás	távolítás (kicsinyítés)
Ctrl + egér görgő	közelítés vagy távolítás
Amikor a "Mouse wheel zooms by default" opció be van állítva a Beállításokban, Ctrl+kerék scrolloz zoomolás helyett. Zoomolni a kerékkel lehet Ctrl nélkül.	
Shift + középső egérgomb húzás	zoomolás a területre
Alt +Z	a zoom terület beállítása
Az ablak jobb alsó sarkában látható mezőben pontosan be lehet állítani a zoom mértékét.	
Q	gyors zoom
Zoomolás a kijelölésre vagy ha nincs kijelölés, az érvényes zoom tényezőt megkétszerezi, amíg a billentyűt el nem engeded.	

Előre beállított zoom

1	zoom 1:1
2	zoom 1:2
3	zoom a kijelölésre
4	zoom a rajzra
5	zoom a lapra
Ctrl +E, 6	zoom a lap szélességére

Zoom előzmények

` (fordított aposztróf), 1	előző zoom
Shift + ` , 2	következő zoom
Ezekkel a billentyűkkel előre-hátra lehet mozogni a program megnyitása óta hívott korábbi zoomok között.	

Görgetés (pan)

Ctrl + nyilak	a lap görgetése
A görgetés sebessége felgyorsul, ha a Ctrl + nyilakat gyors egymásutánban ismétled vagy ha lenyomva tartod.	
Középső gomb húzása	a lap vontatása
Shift + jobb gomb húzása, Ctrl + jobb gomb húzása	a lap vontatása
egér görgő	függőlegesen görgeti a lapot
Ha a Beállításokban az „Egér görgő zoomol alapértelmezés szerint”, akkor az egér görgő zoomol görgetés helyett. Görgetéshez használd a Ctrl + görgőt.	
Shift + egér görgő	vízszintesen görgeti a lapot
Ha a Beállításokban a „Bal egér gomb vontat, ha Space-t nyomunk”, a Space+egér húzás szintén vontatja a lapot.	

Segédvonalak, rácsok, illesztés

egér húzás	a vonalzótól új segédvonalat húz
Vízszintes vagy függőleges új segédvonal húzható a vonalzóktól. Ugyanoda vissza lehet tolni, ha már nincs szükség rá.	
egér húzás	segédvonal mozgatása
Shift + egér húzás	segédvonal egy pontjának húzásával (a horgonyponttól távolabb) 15°-onkénti elforgatás

Shift + Ctrl + egér húzás
Del
|, Shift +>

a segédvonal forgatása 15°-onként
segédvonal törlése
segédvonalak láthatóságának és illesztésének
váltása

Ha a segédvonalakat látni akarsz, de nem akarsz hozzá illeszteni, használd a globális % billentyűt. Ha új segédvonalat készítesz, a láthatósága és illesztése be van kapcsolva.

#, Shift +3

rács láthatóságának és illesztésének váltása

Ha a rácsokat látni akarsz, de nem akarsz hozzá illeszteni, használd a globális % billentyűt. Csak a betűk feletti 3 billentyű működik, a numerikus nem.

%

az illesztés be- és kikapcsolása

Ez a funkció segédvonalakra és rácsokra minden esetben működik.

Kijelző mód

Ctrl + numerikus 5

vált a normál/filterek nélküli/körvonal módok között

PALETTA

These keys work both in the floating palette dialog and in the palette frame at the bottom of the window.

kattintás

a kijelölés kitöltő színét állítja be

Shift + kattintás

a kijelölés körvonal színét állítja be

jobb kattintás

kinyitja a felugró menüt

egér húzás

kitöltő szín az objektumba

Shift + egér húzás

körvonal szín az objektumba

Ez utóbbihoz nem kell előre kijelölni az objektumot. Húzni lehet a képernyő bal alsó sarkában lévő szín állapotjelzőbe is a színeket.

egér görgő

paletta görgötése

FÁJL

Ctrl +N

új dokumentum létrehozása

Ctrl +O

meglévő dokumentum megnyitása

Shift + Ctrl +E

exportálás PNG rajzba

Ctrl +I

bitképes vagy vektor rajz beillesztése

Ctrl +P

dokumentum kinyomtatása

Ctrl +S

dokumentum mentése

Shift + Ctrl +S

mentés új néven

Shift + Ctrl + Alt +S

másolat mentése

Ctrl +Q

kilépés az Inkscape-ből

ABLAK

Ctrl +R

vonalzók láthatóságának váltása

Ctrl +B

görgetősávok láthatóságának váltása

Shift + Alt +P

paletta láthatóságának váltása

F11

teljes képernyő láthatóságának váltása

Shift +F11

eszköztárak láthatóságának váltása

Ctrl +F11

eszköztárak és teljes képernyő láthatóságának
váltása

F10

főmenü

A menüket aktivizálni lehet az Alt + az a betű, ami a menü nevében alá van húzva.

Shift +F10, jobb kattintás

legördülő menü

Ctrl +F4, Ctrl +W

a dokumentum bezárása

Ha csak egy dokumentum van nyitva, akkor ez bezárja az Inkscape-et is.

Ctrl +Tab

következő dokumentum ablaka

Shift + Ctrl +Tab

előző dokumentum ablaka

KITERJESZTÉSEK

Alt +Q
Shift + Alt +Q

előző kiterjesztés
előző kiterjesztés beállításai

RÉTEGEK

Shift + Ctrl +N
Shift +PgUp
Shift +PgDn
Shift + Ctrl +PgUp
Shift + Ctrl +PgDn
Shift + Ctrl +Home
Shift + Ctrl +End

új réteg készítés
a kijelölést egy réteggel feljebb mozgatja
a kijelölést egy réteggel lejjebb mozgatja
a réteget eggyel feljebb mozgatja
a réteget eggyel lejjebb mozgatja
a réteget legfelülre mozgatja
a réteget legalulra mozgatja

These commands move the current layer among its siblings (normally other layers).

Elrejtés/zárolás

Shift +kattintás

válassz egy réteget és váltsd a láthatóságot (szem ikon)

Shift +Alt+ kattintás

zárd a réteg állapotát (lakat ikon)

Ezek a parancsok csak a réteg párbeszéd alatt hívhatók.

OBJEKTUMOK

Vissza/újra

Shift + Ctrl +Y, Ctrl +Z
Shift + Ctrl +Z, Ctrl +Y

vissza
újra

Vágólap

Ctrl +C, Ctrl +Ins
Ctrl +X, Shift +Del
Ctrl +V, Shift +Ins

a kijelölés másolása
a kijelölés kivágása
a vágólap tartalmának beillesztése

Ez az objektumokat a vágólapról az egérkurzorhoz vagy ha a kurzor a lapon kívül van, az ablak közepére helyezi az objektumokat. Szöveg objektum szerkesztése közben ez a parancs a szöveget a szerkesztés alatt álló szöveg objektumba helyezi.

Ctrl + Alt +V

visszamásol

Ez visszahelyezi a vágólapon lévő objektumokat az eredeti helyükre, ahonnan ki lettek másolva.

Shift + Ctrl +V

stílus beillesztése

Ez az első bemásolt objektum stílusát alkalmazza a kijelölt objektumokra.

Ha a Gradiens eszközben egy gradiens fogót vagy a Szöveg eszközben egy szöveg igazítást választunk ki, azok a stílust kapják a teljes objektum helyett.

Ctrl +7

útvonaleffektus beillesztése

Kettőzés

Ctrl +D

a kiválasztást megkettőzi

Az új objektumok pontosan a kiválasztott eredetiek fölé kerülnek és ki lesznek választva.

Klón

Alt +D

objektum klónozása

A klónt önállóan lehet mozgatni, léptékezni, forgatni, nyírni, de az eredeti útvonalának és kitöltésének változása mehváltoztatja a klónt is.

A klón pontosan az eredeti objektum fölé kerül és ki lesz választva.

Egyidejűleg csak egy objektumot lehet klónozni, ha többet akarsz egyszerre klónozni, előbb csoportba kell foglalni.

Shift + Alt +D

klón szétkapcsolása

A klón szétkapcsolása megszünteti a kapcsolatot a klón és az eredeti objektum között is egyszerű másolattá változtatja.

Shift +D

eredeti kiválasztása

Arra való, hogy meg lehessen állapítani, hogy egy klónnak melyik objektum az eredetije. Az eredeti kiválasztásra is kerül.

Bitképek

Alt +B

bitkép másolatot készít

Ez a parancs PNG képként exportálja a kiválasztott objektumokat (a többi objektum rejtett) a dokumentum könyvtárába majd vissza importálja. Az importált bitképet az eredeti objektum föké helyezi és kiválasztja.

Shift + Alt +B

bitképet vektorizál

Megnyitja a Bitkép vektorizálása... párbeszédet lehetővé téve, hogy a bitképes objektumot útvonallá alakítsd.

Minták

Alt +I

objektumok mintákká

Ez a kiválasztott elemeket téglalappá alakítja csempe mintával kitöltve.

Shift + Alt +I

minták objektumokká

Minden mintával kitöltött kiválasztott objektum szétválik magára a minta nélküli objektumra és egy minta objektumra.

Segédvonalak

Shift +G

objektumokhoz segédvonalakat rendel

Csoport

Shift + Ctrl +U, Ctrl +G

kiválasztott objektumokból csoportot képez

A Ctrl+kattintás segítségével objektumot lehet választani a csoporton belül.

Shift + Ctrl +G, Ctrl +U

csoport(ok) szétrobbantása

Ez a parancs az egymásba ágyazott csoportokból csak a legfelsőket szünteti meg, a teljes szétrobbantáshoz a gyorsbillentyű ismételt használatra van szükség.

Z-sorrend

Home

a kiválasztást legfelülre

End

a kiválasztást legalulra

PgUp

a kiválasztást egygel feljebb

PgDn

a kiválasztást egygel lejjebb

ÚTVONAL

Útvonallá alakítás

Shift + Ctrl +C

a kiválasztott objektum(ok) alakítása útvonallá

Ctrl + Alt +C

körvonal átalakítása útvonallá

Halmazműveletek

Ctrl ++

unió

Az unió egyetlen útvonalban egyesíti lóról származó objektumot eltávolítva átfedéseiket.

Ctrl +-

különbség

A különbség két objektummal működik, a felsőből kivonja az alsót.

Ctrl +*

metszet

A metszet az összes kiválasztott objektum közös (átfedő) területeiből egyetlen útvonalat képez. A fentiek a numerikus klaviatúra billentyűivel működnek.

Ctrl +^, ?

kizárás (exkluzív OR, XOR)

A kizárás hasonló az unióhoz, kivéve, hogy két objektummal működik, és eltávolítja azokat a területeket, ahol az objektumok átfedik egymást.

Ctrl +/, Ctrl +-

felosztás

Ez a parancs a felső objektum segítségével darabokra vágja az aldo objektumot megőrizve az alsó kitöltését és körvonalát.

Ctrl + Alt +/, ?

útvonal elvágása

Ez a parancs az alsó objektum körvonalát elvágja ahol a felső útvonal metszi és eltávolít minden kitöltést.

A fentiek a fő klaviatúra billentyűivel működnek.

Az unió, különbség, metszet és kizárás eredménye öröklő az id= attribute-ot és ennélfogva az alsó objektum klónjait is.

A felosztás és útvonal elvágása több objektumot képez, közülük véletlenszerűen egy öröklő az alsó objektum id= attribute-ját.

Párhuzamos

Ctrl +(

zsugorítás (a középpont felé)

Ctrl +), Ctrl +ö	nyújtás (a középponttól ki)
Az előre beállított távolság a két útvonal között 2 px (SVG pont egység, nem képernyő pont).	
Alt +(zsugorítás 1 px-el beljebb
Alt +), Alt +ö	nyújtás 1 px-el kijebb
Shift + Alt +(zsugorítás 10 px-el beljebb
Shift + Alt +), Shift + Alt +ö	nyújtás 10 px-el kijebb

A tényleges távolság a zoom mértékétől függ. Finomabb igazításhoz közelíts rá.

Az összes fenti parancs az objektumot útvonalalá alakítja, ha szükséges, és szabályos útvonalat képez.

Ctrl +J	dinamikus perem
----------------	-----------------

Ctrl + Alt +J	kapcsolt perem
----------------------	----------------

Ezek a parancsok egy önálló vagy az eredetihez kapcsolt perem objektumot hoznak létre, mely a csomópont eszközzel szerkeszthető.

Shift +D	az eredeti kiválasztása
-----------------	-------------------------

Kiválasztva egy kapcsolt peremet ez a parancs kiválasztja az eredetijét.

Összevonás

Ctrl +K	összevon útvonalakat
----------------	----------------------

Ez abban különbözik a csoport képzéstől, hogy az összevont útvonalak egy objektumot képeznek.

Ez abban különbözik az uniótól, hogy az átlapolt területek változatlanok maradnak.

Amennyiben az átlapolt területeknek van kitöltő színe, ezt a Kitöltés és körvonal párbeszédablak szabályozza.

Shift + Ctrl +K	részeire bont egy összevont útvonalat
------------------------	---------------------------------------

Ez szétbontja az objektumot alkotórészeire, nem működik, ha az objektum egyetlen útvonal.

Egyszerűsít

Ctrl +L	egyszerűsít
----------------	-------------

Ez a parancs a kiválasztott útvonala(ka)t egyszerűsíti azzal, hogy a felesleges csomópontokat megszünteti. Előtte az objektumokat útvonalakká konvertálja.

Ha gyors egymásutánban hívod ezt a parancsot, egyre agresszívabb lesz.

Ha a parancsot egy szünet után hívod, eltárolja az előre beállított küszöböt (melyet egyébként a Beállítások párbeszédablakban lehet megadni).

KIVÁLASZTÁS



Kiválaszt (egérrel)

kattintás	kiválaszt egy objektumot
-----------	--------------------------

Ha a bal egér gombbal kattintasz egy objektumra, az előző kiválasztás törlődik.

Shift +kattintás	kiválaszt egy objektumot - töröl egy kiválasztást
-------------------------	---

Shift +kattintás	hozzáad egy objektumot a kiválasztáshoz, ha még nem volt kiválasztva, törli, ha már ki volt választva
kattintás +kattintás	az objektum szerkesztése

Útvonal esetén a kettős kattintás átkapcsol a Csomópont eszközre, alakoknál a megfelelő alak eszközre, szöveg esetén a Szöveg eszközre.

Csoportok esetén a kettős kattintás végrehajtja a „Belépés a csoportba” parancsot (a csoport ideiglenes réteg lesz).

Gumivonalas kiválasztás, érintéses kiválasztás

egér húzás	kiválasztás gumivonallal
------------	--------------------------

A gumivonalas téglalappal körülkerített objektumok kerülnek kiválasztásra, a korábbi kiválasztás törlődik.

Shift +egér húzás	a kiválasztottakhoz hozzáad objektumokat
--------------------------	--

Rendesen a gumivonalas kiválasztáshoz a kezdőpontnak üres helyen kell lennie.

Ha a zomban a Shift a húzás alatt le van nyomva, a gumivonalas választás akkor is működik, ha egy objektumról indulsz.

Alt +egér húzás, Shift + Alt +egér húzás	érintéses kiválasztás
Alt+húzás az objektumok felett	kiválasztja azokat az objektumokat, melyeket a piros útvonal érint

Az érintéses kiválasztást Alt-tal úgy kell kezdeni, hogy semmi se legyen kiválasztva, egyébként kezd Shift+Alt-tal.

Kiválasztás (klaviatúra)

Tab	új objektum kiválasztása
------------	--------------------------

Shift +Tab

Ezek a parancsok az objektumokat magassági sorrendjük (z-sorrend) választják ki (a Tab These keys pick objects in their z-order (Tab alulról felfelé, a Shift+Tab felülről lefelé választ).

Hacsak kézzel nem változtatsz rajta, az utolsó választás mindig felülre kerül.

Eredményképp, ha semmit nem választottál, a Shift+Tab kényelmesen kiválasztja az általad utoljára létrehozott objektumot.

Ez a parancs az aktuális rétegen működik (hacsak nem változtattál a beállításokon).

Ctrl +A

válassz ki mindent (az aktuális rétegen)

Ez az aktuális rétegen működik, hacsak nem változtatsz a beállításokon.

Ctrl + Alt +A

válassz ki mindent (minden rétegen)

Ez az összes látható és nem zárolt rétegen működik.

!, '

inverz kiválasztás (az aktuális rétegen)

Invertálja a kiválasztást (megszünteti a kiválasztását annak, ami ki volt választva és fordítva) az aktuális rétegen.

Alt +!, Alt +'

inverz kiválasztás (minden rétegen)

Invertálja a kiválasztást (megszünteti a kiválasztását annak, ami ki volt választva és fordítva) a látható és nem zárolt rétegeken.

Esc

kiválasztás megszüntetése

Backspace, Del

a kiválasztott objektumok törlése

Kiválasztás csoporton belül, lejjebb lévő objektumok kiválasztása

Ctrl +kattintás

kiválasztás a csoporton belül

Ctrl+ kattintás

kiválasztja a kattintás helyén lévő objektumot tekintet nélkül arra, hogy melyik csoport-szinthez tartozik.

Shift + Ctrl + kattintás

kiválasztás váltása csoporton belül

Alt + kattintás

alatta lévő kiválasztása

Alt+kattintás a kattintás az eggyel lejjebblévő objektumot választja ki. Többszöri Alt+kattintás során egyre lejjebb lévő objektumokat választhatatsz ki, ha a legaljára értél, a következő kiválasztás a legfelső lesz.

GNU/Linux esetén lehet, hogy az Alt+kattintás és Alt+húzás az ablak vezérlésére van fenntartva. Állítsd át úgy, hogy az Inkscape használhassa.

Ha klaviatúrán van Meta billentyű (◆), lehet, hogy ezt szeretnéd használni az Alt helyett.

(Néha használhatod a Ctrl+Alt+kattintás ugyanarra a célra, mint a Ctrl+Alt+kattintást.

Shift + Alt + kattintás

alatta lévővel váltás

Ctrl + Alt + kattintás

alatta lévő kiválasztása csoportban

Shift + Ctrl + Alt + kattintás

alatta lévővel váltás csoportban

Ctrl +Enter

belépés a csoportba

Ctrl +Backspace

menj a szülő csoportba/rétegre

Mozgat (egér)

egér húzás

válaszd ki és mozgasd

Egy objektum vontatása kiválasztja azt, ha nem volt még kiválasztva, majd elmozdítja a kiválasztást.

Alt +egér húzás

elmozdítja a kiválasztott objektumokat

Alt+húzás mozgatja a pillanatnyi kiválasztást (anélkül, hogy kiválasztaná azt, ami a kurzor alatt van), függetlenül attól, hol kezdted a vontatást.

GNU/Linux esetén lehet, hogy az Alt+kattintás és Alt+húzás az ablak vezérlésére van fenntartva. Állítsd át úgy, hogy az Inkscape

Ha klaviatúrán van Meta billentyű (◆), lehet, hogy ezt szeretnéd használni az Alt helyett.

Ctrl +egér húzás

a mozgást függőlegesre vagy vízszintesre korlátozza

Shift +egér húzás

ideiglenesen letiltja az illesztést

Ideiglenesen letiltja az illesztést rácshoz vagy segédvonalakhoz.

egér húzás+Space

leejt egy másolatot

Ha egérrel vonszolunk vagy transzformálunk, minden Space egy másolatot hagy a kiválasztott objektumról.

Ha lenyomod és nyomva tartod a Space billentyűt vonsolás alatt, szép „nyomot” nyersz.

Mozgat (klaviatúra)

nyilak

a kijelölést egy apró távolsággal elmozdítja

Shift + nyilak

a kijelölést 10 apró távolsággal elmozdítja

Az előre beállított apró távolság 2 px (SVG pixel egység, nem képernyő pixel).

Alt + nyílak
Shift + Alt + nyílak

a kijelölést 1 pixellel elmozdítja
a kijelölést 10 pixellel elmozdítja

A pillanatnyi pixel távolság a zoom mértékétől függ. Ha finomabb mozgást akarsz, zoomolj rá!

Transzformáció (egér)

kattintás, Shift + S
egér húzás
egér húzás

váltás a léptékezés/forgatás fogók között
léptékezés (a léptékezés fogókkal)
forgatás vagy nyírás (a forgató fogókkal)

Léptékezés fogókkal

egér húzás
Ctrl + egér húzás
Shift + egér húzás

léptékezés
léptékezés megőrizve az arányokat
szimmetrikus transzformáció

A Shift lenyomva tartása transzformáció alatt a kijelölés középpontja körül szimmetrikussá teszi a transzformációt.

Alt + egér húzás

léptékezés egész számszorosa

Az Alt lenyomva tartása 2, 3, 4, stb. vagy 1/2, 1/3, 1/4 stb. szeresére korlátozza a kezdeti méret nagyítását.

Léptékezés (klaviatúra)

., >
,, <

a kijelölést a léptékezési modullal nagyítja
a kijelölést a léptékezési modullal kicsinyíti

Az előre beállított léptékezési modul 2 px (SVG pixel egység, nem képernyő pixel)

Ctrl +., Ctrl +>

a kijelölést 200%-ra léptékezi

Ctrl +,, Ctrl +<

a kijelölést 50%-ra léptékezi

Alt +., Alt +>

a kijelölést 1 pixellel nagyítja

Alt +,, Alt +<

a kijelölést 1 pixellel kicsinyíti

A tényleges növekedés-csökkenés a pixel léptékezésénél függ a zoom mértékétől. Finomabb változáshoz zoomolj rá!

A léptékezés az eredeti középpont körül történik függetlenül attól, hogy a forgatási középpont keresztiét helyén hagyjuk vagy elmozdítjuk. A léptékezés növelése-csökkenése a befoglaló téglalap nagyobb oldalára számítódik.

Forgatás/nyírás fogókkal

egér húzás
Ctrl + egér húzás

forgatás vagy nyírás
forgatás a szög-ugrással

Az előre beállított szög-ugrás 15°

Forgatás (klavitúra)

[,], ő, ú

a kijelölés forgatása a szög-ugrással

Az előre beállított szög-ugrás 15°.], ú az óramutató járásával azonos, ő, [az ellenkező irányba forgat.

Ctrl +[, Ctrl +], Ctrl +ő, Ctrl +ú

a kijelölés forgatása 90°-kal

Alt +[, Alt +], Alt +ő, Alt +ú

a kijelölés forgatása 1 pixellel

A tényleges növekedés-csökkenés a pixel léptékezésénél függ a zoom mértékétől. Finomabb változáshoz zoomolj rá!

Ezek a parancsok a forgási középpontot használják, mely a Kijelölő eszközzel elvontatható, eredetileg a geometriai középpontban van.

Tükrözés

h
v

a kijelölést vízszintesen tükrözi
a kijelölést függőlegesen tükrözi

Ha az eszköz forgatás módban van (a forgáspont kis kereszt alakjában látható), akkor a tükröngely a forgásponton keresztül halad, egyébként a tkörtengely a befoglaló téglalap középpontján halad át.

Forgáspont

egér húzás
Shift + egér húzás
Shift + kattintás

elmozdítja a forgáspontot
elmozdít illesztés nélkül
forgáspont visszaállítása

Visszaállítja a forgáspontot a befoglaló téglalap középpontjába.

Visszavon

Esc

visszavonja a gumivonalat, elmozdítást, transzformációt

Nyomd meg az Esc billentyűt, ha az egér billentyűje még le van nyomva a gumivonal, a mozgató és bármilyen transzformációs művelet alatt, ha vissza akarsz vonni a műveletet.

CSOMÓPONT ESZKÖZ



Objektumok kiválasztása (egér)

kattintás

kattints egy még nem kiválasztott objektumra, hogy kiválaszd

Alt + kattintás

válaszd ki az alatta lévő

Alt + egér görgő

választás görgetése mélységben (z-sorrendben)

Shift + kattintás

a kiválasztás váltása

Ezek a műveletek ugyanúgy működnek, mint a Kiválasztásnál. A kiválasztott objektum csomópontjai és fogói szerkeszthetővé válnak.

Csomópontok kiválasztása (egér)

kattintás

csomópont kiválasztása

Egy csomópontra kattintás kiválasztja azt.

kattintás

két szomszédos csomópont kiválasztása

Egy kiválasztott útvonalra kattintva két csomópont között kiválasztja a kattintási ponthoz legközelebb eső két csomópontot.

Shift + kattintás

a kiválasztás váltása

Ez hozzáad/eltávolít egy csomópontot (ha egy csomópontra kattintasz) vagy két csomópontot (ha egy útvonalra kattintasz) a kiválasztott csomópontokhoz/ról.

kattintás

törli a kiválasztást

Üres helyre kattintva törli az összes csomópont kiválasztását. A következő üres helyre kattintás megszünteti az objektum kiválasztását is.

Gumivonalas kiválasztás

egér húzás

több csomópont kiválasztása

A gumivonalas módszerrel minden csomópontot kiválasztasz, amelyek az egér által rajzolt gumivonalas téglalap területén belülré kerülnek, a korábbi kiválasztások megszűnnek.

Shift + egér húzás

csomópontokat ad a kiválasztáshoz

Rendesen a gumivonalas kiválasztást egy üres területről kell kezdeni, nem pedig útvonalról vagy csomóponttól.

Ha azonban a Shift a húzás előtt már le van nyomva, a gumivonalas kiválasztás lehetséges útvonalról vagy csomóponttól is.

Csomópont kiválasztása (klaviatúra)

Tab

a következő csomópont kiválasztása

Shift + Tab

az előző csomópont kiválasztása

Ezek egy útvonalon belül értendők.

Ctrl + A

az al-útvonal(ak) összes csomópontjának kiválasztása

Ha az útvonalnak több al-útvonala van és néhány csomópontot kiválasztasz, akkor csak azokon az al-útvonalakon választja ki az összes csomópontot, amelyiken már volt kiválasztva csomópont.

Ctrl + Alt + A

egy útvonal összes csomópontját kiválasztja.

!, Shift +1, '

a kiválasztás váltása az al-útvonal(ak)ban

Ha az útvonalnak több al-útvonala van és néhány csomópontot kiválasztottál, ez a parancs csak azokon az al-útvonalakon invertálja a kiválasztást, melyeknek már van kiválasztott csomópontja.

Alt +!, Alt + Shift +1, Alt'

a kiválasztás váltása az útvonalban

Ez invertálja a kiválasztást (megszünteti a kiválasztását a kiválasztottaknak és fordítva) az egész útvonal mentén.

Esc

minden csomópont kiválasztásának megszüntetése

A csomópont kiválasztás növelése/csökkentése

PgUp, PgDn

a kiválasztás növelése/csökkentése (hely szerint)

egér görgő

a kiválasztás növelése/csökkentése (hely szerint)

Ctrl +PgUp, Ctrl +PgDn	a kiválasztás növelése/csökkentése (útvonal mentén)
Ctrl +egér görgő	a kiválasztás növelése/csökkentése (útvonal mentén)

Az egér mutatónak a kezdeti csomópont felett kell állnia.

Minden billentyű kattintása legközelebbi még nem kiválasztott csomópontot választja ki vagy a legtávolabbi csomópont kiválasztást szünteti meg.

Csomópontok mozgatása (egér)

egér húzás	a kiválasztott csomópontok mozgatása
Ctrl +egér húzás	mozgatás a vízszintes vagy függőleges irányra korlátozva
Ctrl + Alt +egér húzás	mozgatás a fogók mentén

ez a parancs korlátozza a mozgatást a csomópont fogóinak irányra, meghosszabbítása és merőlegese mentén (összesen 8 lehetséges irány).

Ha a csomópont egyik vagy mindkét oldalán egyenes van, a mozgás csak e mentén vagy erre merőlegesen lehetséges.

Shift +egér húzás	ideiglenesen kikapcsolja az illesztést
Shift +egér húzás	fogó kihúzása

Ha egy csomópont fogója 0 hosszúságúvá zsugorodott, a húzása Shift-tel kihúzza a fogót.

Alt +egér húzás	a kiválasztott csomópontokat mintázza
-----------------	---------------------------------------

A csomópontok mintázása azt jelenti, hogy a vontatott csomópont az egérrel mozog, a legtávolabbi még kiválasztott csomópontok helyben maradnak, az összes közbenső csomópont pedig a távolsággal fordított arányában mozdul el harang alakot formálva.

A mintázás nyomás-érzékeny művelet tablett alkalmazásakor, a tompább alakhoz erősebben, a hegyesebb alakhoz gyengébben kell nyomni a ceruzát.

A mintázás befejezéséhez a nyomás-érzékeny alak megtartása érdekében először az Alt billentyűt kell elengedni majd fel lehet emelni a ceruzát.

Csomópontok mozgatása (klaviatúra)

nyilak	a kiválasztott csomópontokat 1 parányi távolságra mozgatja
Shift +nyilak	a kiválasztott csomópontokat 10 parányi távolságra mozgatja

Az előre beállított parányi távolság 2 px (SVG pixel egység, nem képernyő pixel).

Alt +nyilak	a kiválasztott csomópontokat 1 pixel távolságra mozgatja
Shift + Alt +nyilak	a kiválasztott csomópontokat 10 pixel távolságra mozgatja

A tényleges távolság a pixel elmozdulásra a zoom mértékétől függ. Finomabb mozgatáshoz zoomolj rá.

Csomóponti fogó mozgatása (egér)

egér húzás	mozgass egy fogót
Ctrl +egér húzás	a fogó irányának forgatása a szög-lépéssel
Shift +egér húzás	mindkét fogó forgatása
Alt +egér húzás	a fogó hosszának rögzítése

Az előre beállított szög-lépés 15°. Ez a parancs illeszkedik a fogó eredeti szögéhez, folytatásához és merőlegeséhez is.

A Ctrl, Shift, Alt billentyűket egyidejűleg is lehet használni a fogók húzása során.

Ctrl +kattintás	fogó hosszának 0-vá zsugorítása
-----------------	---------------------------------

A 0-vá zsugorított fogókat újra kihúzni a Shift+húzással lehet.

Fogó léptékezése (1 kiválasztott csomópont)

<, >, ,, ,,

mindkét fogó zsugorítása, nyújtása lépték lépéssel

Az előre beállított lépték lépés 2 px (SVG pixel egység, nem képernyő pixel). Több csomópontra is alkalmazható.

Bal Ctrl +<, Bal Ctrl +>, Bal Ctrl +,, Bal Ctrl +.

bal fogó zsugorítása, nyújtása lépték lépéssel

Jobb Ctrl +<, Jobb Ctrl +>, Jobb Ctrl +,, Jobb Ctrl +.

jobb fogó zsugorítása, nyújtása lépték lépéssel

Bal Alt +<, Bal Alt +>, **Bal Alt +, Bal Alt .**

bal fogó zsugorítása,
nyújtása 1 pixellel
jobb fogó zsugorítása,
nyújtása 1 pixellel

Jobb Alt +<, Jobb Alt +>, **Jobb Alt +, Jobb Alt .**

A pixeles léptékezés tényleges növekménye a zoom mértékétől függ. Finomításhoz zoomolj rá.
A < és > billentyű helyett, használható a , (vessző) illetve . (pont) billentyűket.

Fogó forgatása (1 kiválasztott csomópont)

[,], **ő, ú**

mindkét fogó forgatása szög lépéssel

Az előre beállított szög lépés 15°. Az], **ú** az óramutató járásával egyező, az [, **ő** az óramutató járásával ellentétes irányban forgat. Több csomópont is alkalmazható egyidejűleg.

Bal Ctrl +[, Bal Ctrl +], **Bal Ctrl +ő, Bal Ctrl +ú**

a bal fogó forgatása szög lépéssel

Jobb Ctrl +[, Jobb Ctrl +], **Jobb Ctrl +ő, Jobb Ctrl +ú**

a jobb fogó forgatása szög lépéssel

Bal Alt +[, Bal +Alt +], **Bal Alt +ő, Bal +Alt +ú**

a bal fogó forgatása 1 pixellel

Jobb Alt +[, Jobb Alt +], **Jobb Alt +ő, Jobb Alt +ú**

a bal fogó forgatása 1 pixellel

A fogók láthatósága

Ctrl +H

a láthatóság váltása

A csomópontok léptékezése (>1 kiválasztott csomópont)

Ezek a parancsok úgy léptékeznek a kiválasztott csomópontokat, mintha „objektumok” volnának.

Ha az egér mutató egy csomóponton áll, akkor a léptékezés középpontja ez a csomópont, egyébként a kiválasztott csomópontok geometriai középpontja.

., >

a csomópontokat a lépték lépéssel nagyítja

., <

a csomópontokat a lépték lépéssel kicsinyíti

Az előre beállított lépték lépés 2 px (SVG pixel egység, nem képernyő pixel).

Alt +., Alt +>

a csomópontokat 1 pixellel nagyítja

Alt +., Alt +<

a csomópontokat 1 pixellel kicsinyíti

A pixel léptékezés tényleges növekménye a zoom mértékétől függ. Finomabb művelethez zoomolj rá.

A léptékezés minden irányban egyforma, így a növekmény a kiválasztás nagyobb méretére érvényes.

A csomópontok forgatása (>1 kiválasztott csomópont)

Ezek a parancsok úgy forgatják a kiválasztott csomópontokat, mintha „objektumok” volnának.

Ha az egér mutató egy csomóponton áll, akkor a forgatás középpontja ez a csomópont, egyébként a kiválasztott csomópontok geometriai középpontja.

[,], **ő, ú**

csomópontok forgatása a szög lépéssel

Az előre beállított szög lépés 15°. Az], **ú** az óramutató járásával egyező, az [, **ő** az óramutató járásával ellentétes irányban forgat.

Alt +[, Alt +], **Alt +ő, Alt +ú**

csomópontok forgatása 1 pixellel

A pixel forgatás tényleges szöge a zoom mértékétől függ. Finomabb szögnövekményhez zoomolj rá.

Csomópontok tükrözése (>1 kiválasztott csomópont)

Ezek a parancsok úgy tükrözik a csomópontokat, mintha egy „objektum” lenne.

h

tükrözés vízszintesen

v

tükrözés függőlegesen

Ha az egér mutató egy csomópont felett van, a csomóponton halad át a tükrötengely, egyébként a kiválasztott pontok geometriai középpontján.

Vonalszakasz(ok) cseréje

Shift +L

egyenesség tétel

Shift +U

görbévétel

Ehhez a parancshoz legalább két szomszédos csomópontot kell kijelölni.

Csomópont típus váltása

Shift +C

sarkossá tesz

Az első Shift+C sarokponttá alakítja a csomópontot, majd ha már sarokpont, a második összezsugorítja a fogóit.

Shift +S **simává tesz**

Ha egy sarokcsomópont szomszédos egy egyenes szakasszal, az első Shift+S félig simává teszi úgy, hogy az egyik fogó egy egyenesbe esik a szakasszal, egy második Shift+S kihúzza a másik fogót.

Shift +Y **szimmetrikussá tesz**

Ha simává vagy szimmetrikussá teszel egy csomópontot, az egyik fogójának helyzetét rögzíteni tudod, ha az egér mutató fölötte van.

Shift +A **automatikussá tesz**

Ctrl +kattintás **vált a sima/sarkos/szimmetrikus/auto között**

Egyesít/megszakít

Shift +J **egyesíti a kiválasztott csomópontokat**

Ehhez az szükséges, hogy pontosan két vég-csomópontot válassz ki egy útvonalon belül.

Rögzítheted az egyik csomópont helyzetét, ha az egér mutató felette van.

Alt +J **két kiválasztott végponthoz kapcsol egy új szakaszt (?)**

Shift +B **kettéválasztja a kijelölt csomópont(ka)t**

A kettéválasztás után csak az egyik csomópont lesz kiválasztva.

Töröl, létrehoz, kettőz

Backspace, Del **törli a kijelölt csomópont(ka)t**

Ctrl +Backspace, Ctrl +Del **töröl anélkül, hogy megőrizné az alakot**

A törlés a Ctrl nélkül a megmaradó csomópontok fogóit úgy igazítja, hogy a görbe alakját a lehetőségekhez képest megtartsa.

A Ctrl-el végzett törlés a megmaradó csomópontokat változatlanul hagyja.

Alt +Del **törli a szakaszt két nem végpont csomópont között**

Ctrl + Alt +kattintás **létrehoz/töröl csomópontot**

Ctrl+Alt+kattintás egy csomópontot törli azt; Ctrl+Alt+kattintás egy útvonalra két csomópont között egy új csomópontot hoz létre a kattintás pontjában.

A csomópontok ilyen törlése mindig igyekszik megőrizni a görbe alakját (mint a Del/Backspace esetében).

kattintás+kattintás **csomópont létrehozása**

A kettős kattintás egy útvonal két csomópontja között a kattintás helyén létrehoz egy új csomópontot.

Ins, Shift +I **új csomópont(ok) beillesztése**

Ez a parancs új csomópont(ka)t helyez el a kijelölt csomópont(ok) közepére, így legalább két szomszédos csomópont kijelölése szükséges.

Shift +D **a kijelölt csomópont(ka)t megkétszerezi**

Az új csomópontok ugyanazon az útvonalon, pontosan a régiéknél jelennek meg és kijelölésre is kerülnek.

Megfordít

Shift +R **megfordítja az útvonal irányát**

A geometriai alakok szerkesztése

A Csomópont eszközben húzni lehet a geometriai alakok (téglalapok, ellipszisek, csigavonalak, csillagok) fogóit is. Kattints a geometriai alakra a kejelöléséhez.

Részletek az egyes geometriai alakoknál vannak felsorolva.

A kitöltés és útvonaleffektus szerkesztése

A Csomópont eszközben szerkeszthetők a mintával való kitöltés, a gradiens és az útvonaleffektus szerkeszthető fogói is.

Visszavonás

Esc **visszavonja a gumivonalat vagy a mozgatót**

Akkor nyomd meg az Esc gombot a művelet törlése érdekében, amikor az egérgomb még lenyomott állapotban van.

MANIPULÁLÓ (TWEAK) ESZKÖZ



Művelet

egér húzás

Shift +egér húzás

Ctrl +egér húzás

a kijelölt útvonalakon működik a beállított módban

a beállított mód megfordítása (ha lehetséges)

ideiglenesen átkapcsolt csökkenő módban

Shift + Ctrl + egér húzás

működik
ideiglenesen átkapcsolt növekvő módban
működik

A manipuláló működés legerősebb a kör alakú terület közepén, és folyamatosan lecseng a széle felé.

Módok

Shift +M, Shift +0

Shift +I, Shift +1

A húzás objektumokat mozdit el a kurzor felé, a vontatás Shift-tel a kurzortól kifelé mozditja el.

Shift +Z, Shift +2

Shift +<, Shift +,

A húzás kicsinyíti az objektumokat, a vontatás Shift-tel nagyítja.

Shift +[, Shift +.

A húzás az objektumokat az óramutató járásával egyező irányba fordítja el, a vontatás Shift-tel ellenkező irányba.

Shift +D, Shift +5

A húzás véletlenszerűen megkettőz objektumokat, a húzás Shift-tel véletlenszerűen töröl objektumokat.

Shift +P, Shift +6

Shift +S, Shift +7

A húzás hizlalja, a húzás Shift-tel fogyasztja az útvonalakat.

Shift +A, Shift +8

A húzás vonzza, a Shift+húzás taszítja az útvonalakat.

Shift +R, Shift +9

Shift +C

Shift +J

Shift +B

elmozdítás mód

elmozdítás ki/be mód

véletlenszerű elmozdítás mód

léptékezés mód

forgatás mód

kettőzés/törlés mód

útvonal eltolás mód

útvonal növelés/csökkentés mód

útvonal vonzás/taszítás mód

durvábbá tétel mód

szinezés mód

véletlenszerű szinezés mód

elmosás mód

Paraméterek

Bal nyíl, Jobb nyíl

Home, End

Fel nyíl, Le nyíl

A szélesség és az erősség rajzolás közben állítható. Nyomásra érzékeny tablet esetén az erősség a ceruza nyomásától is függ.

ZOOM ESZKÖZ



kattintás

Shift +kattintás

egér húzás

nagyítás

kicsinyítés

zoom a területre

MÉRŐ ESZKÖZ



egér húzás

Shift +egér húzás

Ctrl + egér húzás

Az előre beállított szög lépés 15°.

a távolságot és a szöget méri a kezdőpont és a kurzor között

tedd a méret kezdetét a kurzorhoz

a szögmérés szög lépésenként ugrik

TÉGLALAP ESZKÖZ



Rajz

egér húzás

Ctrl + egér húzás

Shift + egér húzás

Ez olyan téglalapot rajzol, mely szimmetrikus a kezdőpont körül.

téglalapot rajzol

téglalap rajzolása, melynek oldal hosszúságai

egész számú többszöröse egymásnak

a téglalap közepe a kezdőpont

Kijelöl

kattintás

Alt +kattintás, Ctrl + Alt + kattintás

Shift + kattintás

Esc

kattintás kijelöléshez

kijelölés alatta

kijelölés váltása

megszünteti a kijelölést

Ez az eszköz közömbös minden csoportosítással szemben. (azaz úgy működik, mint a Ctrl a Kiválasztás eszközben).

Átméretezés fogókkal

egér húzás

téglalapot húz az átméretezéshez

Kezdetben a két átméretező (négyzetes) fogó a felső, bal, alsó és jobb sarokban van. .

Az átméretező fogókkal megváltoztatható a téglalap a szélessége és magassága a saját koordináta rendszerében, mielőtt bármilyen más transzformációt végeznénk.

Ctrl + egér húzás

a szélesség, magasság vagy a kettő viszonyának rögzítése

A sarkok lekerekítése fogókkal

egér húzás

az íves fogó húzásával lekerekítés

Kezdetben a két lekerekítő fogó a jobb felső csúcspontban van.

Ctrl +egér húzás

körív lekerekítés rögzítése

Ctrl +kattintás

a lekerekítést körívre állítja be

A csúcspontok lekerekítésekor az egyik lekerekítő fogó húzása esetén, ha a másikat nem mozdítod el, kör lesz a lekerekítés. Ha mindkét fogót elmozdítod, a lekerekítés elliptikus lesz, a húzás kattintás Ctrl-el ismét körívvé teszi.

3D TÉGLATEST ESZKÖZ



Rajz

egér húzás

3D téglatest rajzolása (XY síkban)

Shift +egér húzás

3D téglatest rajzolása (kihúzás Z irányban)

Kijelölés

kattintás

kattintással kijelöl

Alt +kattintás, Ctrl + Alt +kattintás

kijelöl alatta

Shift + kattintás

kijelölés váltása

Esc

kijelölés megszüntetése

Szerkesztés fogókkal

Az összes szerkesztési művelet „perspektívában” történik, vagyis vagy a perspektíva vonalai mentén vagy az általuk feszített síkokban.

egér húzás

átméretezés/mozgatás

A négy mellső fogópont az XY síkban, a középpont az XY síkkal párhuzamosan mozog, a négy hátsó pedig a Z tengely mentén..

Shift +egér húzás

átméretezés/mozgatás (a fogópontok tulajdonságai az előzőekhez képest megcserélődik)

Ctrl +egér húzás

átméretezés/mozgatás (a fogópontok csak a tengelyek irányában mozgathatók)

Perspektíva szerkesztése

A következőkben az alábbi rövidítéseket használjuk: EP = enyészpont PV perspektív vonal.

In what follows, we use the abbreviations VP = vanishing point, PL = perspective line.

egér húzás

a négyzetes fogókkal elmozdíthatók az EP-k

[,], ő, ú

az X-PV-eket (ha párhuzamosak) szög-lépéssel forgatja

Az előre beállított szög-lépés 15°,],,}, ő,), ő az óramutató járásával egyező irányába forgat, [, (, {, ú, ő, Ű az ellenkező irányba.

Alt +[, Alt +], Alt+ő, Alt+ú

az X-PV-eket (ha párhuzamosak) 1 pixellel

(,),), ö

Alt +(, Alt +), Alt +), Alt+ö

{, }, Ő, Ú

Alt +{, Alt +}, Alt+Ő, Alt+Ú

forgatja

az Y-PV-eket (ha párhuzamosak) szög-lépéssel

forgatja

az Y-PV-eket (ha párhuzamosak) 1 pixellel

forgatja

a Z-PV-eket (ha párhuzamosak) szög-lépéssel

forgatja

a Z-PV-eket (ha párhuzamosak) 1 pixellel

forgatjal

ELLIPSZIS ESZKÖZ



Rajz

Alt nélkül az egér húzás kezdő és befejező pontja jelöli ki a befoglaló téglalap csúcsát.

Alt-tal az ellipszist úgy megnöveli, hogy the ellipszis áthaladjon ezen a két ponton. (Ctrl+Alt speciális eset, kásd lejjebb).

egér húzás

Ctrl + egér húzás

Shift + egér húzás

Ctrl + Alt + egér húzás

ellipszist rajzol

kört rajzol vagy olyan ellipszist, melynek nagy tengelye egész számú többszöröse a kistengelynek

a kezdőpont körül rajzol ellipszist

kört rajzol, mely a kezdő- és végponton

halad át

A kör átmérője a kezdő- és végpont közötti távolság.

Kijelölés

kattintás

Alt +kattintás, Ctrl + Alt +kattintás

Shift +kattintás

Esc

kijelölés kattintással

kijelölés alatta

kijelölés váltása

kijelölés megszüntetése

Ennél a parancsnál a kattintással kijelölés figyelmen kívül hagyja a csoportokat (vagyis úgy működik, mint a Kijelölés eszközben a Ctrl kattintás).

Szerkesztés fogókkal

egér húzás

Ctrl +egér húzás

Ctrl +egér húzás

Shift +kattintás

átméretezés, ív vagy cikk készítés

kör rajzolás rögzítése (fogókkal átméretezés)

ív/cikk húzása fogóval szög-lépésenként

a megfelelő fogóra kattintva az ívet/cikket egész ellipszissé egészíti ki

Kezdetben a két átméretező fogó a legfelül illetve a legtávolabbra balra lévő pontban van, a két ív/cikk készítő fogó pedig a legtávolabbra balra lévő pontban.

Az átméretező fogók az ellipszis szélességét és magasságát változtatják meg saját koordináta-rendszerében, mielőtt bármilyen más transzformációt végeznél.

Az előre beállított szög-lépés 15°.

CSILLAG ESZKÖZ



Rajz

egér húzás

Ctrl +egér húzás

Az előre beállított szög-lépés 15°.

csillagot rajzol

a csillagot szög-lépésekhez illeszti

Kijelölés

kattintás

kijelölés kattintással

Alt +kattintás, Ctrl + Alt +kattintás
Shift +kattintás

Ennél a parancsnál a kattintással kijelölés figyelmen kívül hagyja a csoportokat (vagyis úgy működik, mint a Kijelölés eszközben a Ctrl kattintás).

Esc

kijelölés alatta
kijelölés váltása

kijelölés megszüntetése

Szerkesztés fogókkal

egér húzás

Ctrl +egér húzás
Shift +egér húzás
Shift +kattintás

Alt +egér húzás
Alt +kattintás, Ctrl + Alt +kattintás

egy fogó húzásával változtatható a
csillag alakja

a csillag ágait radiális irányban lehet tartani
lekerekíti a csillagot
eltávolítja a lekerekítést
kaotikusan mozdítja el a csillag
megszünteti a káoszt

SPIRÁL ESZKÖZ



Rajz

egér húzás
Ctrl +egér húzás

Az előre beállított szög-lépés 15°.

spirált rajzol
a spirál végpontját szög-lépésekhez illeszti

Kijelölés

kattintás
Alt +kattintás, Ctrl + Alt +kattintás
Shift +kattintás

In this tool, selecting by kattintás disregards any grouping (i.e. acts as kattintás with Ctrl in Selector).

Esc

kijelölés kattintással
kijelölés alatta
kijelölés váltása
kijelölés megszüntetése

Szerkesztés fogókkal

egér húzás
Alt +egér húzás

A belső fogó húzása a „belső sugár” paramétert igazítja.

Alt +kattintás, Ctrl + Alt +kattintás

Az Alt+függőleges húzás módosítja a „belső átmérő változás” („divergence”) paramétert, Alt+kattintás visszaállítja értékét 1-re.

Shift +kattintás

Shift+kattintás a belső fogóra a spirál kezdőpontját a középpontra állítja.

egér húzás

Dragging the outer handle adjusts the "turns" parameter.

Alt +egér húzás

Teker/visszateker a sugár változtatása nélkül.

Shift +egér húzás

Csak forgatáshoz használd a Shift+Alt+drag (rögzíti a spirál sugarát).

Ctrl +egér húzás

Az előre beállított szög-lépés 15°. Ez mindkét fogó esetén működik.

tekerés/visszatekerés belülről (belső fogó)
növeli/csökkenti a belső sugár
növekedését (belső fogó)

visszaállítja a sugár növekedését (belső
fogó)

nulla belső sugár (belső fogó)

tekerés/visszatekerés kívülről (külső fogó)

rögzíti a sugarat (külső fogó)

léptékezés/forgatás (külső fogó)

a fogókat a szög-lépésekhez igazítja

CERUZA ESZKÖZ



egér húzás
Shift +egér húzás
Shift +egér húzás

szabadkézi vonal rajzolása
egy kijelölt útvonal al-útvonalát kedi rajzolni
ideiglenesen gátolja az illeszkedést

Ez a parancs ideiglenesen gátolja, a rácshoz vagy segédvonalhoz illeszkedést, ha egyébként a rács vagy segédvonal illeszkedés be van kapcsolva.

Alt +egér húzás

átlagolja a vonalat (vázlat módban)

Pont létrehozása

Ctrl +kattintás

pontot hoz létre

Ez a parancs egy kis kört rajzol. Mérete (az éppen érvényes útvonal vastagsághoz képest) a Beállításoknál adható meg.

Shift + Ctrl +kattintás

kétszeres méretű pontot hoz létre

Ctrl + Alt +kattintás

véletlenszerű méretű pontot hoz létre

TOLL (BEZIER) ESZKÖZ



Csomópont létrehozása

kattintás

létrehoz egy csúcspontot

Új útvonal kezdése vagy megkezdett folytatása.

Shift +kattintás

a kijelölt útvonalhoz al-útvonalat kezd

Ha egy útvonal ki van jelölve, Shift+húzás új al-útvonalat kezd új független útvonal helyett.

egér húzás

Bezier csomópontot hoz létre két fogóval

Shift +egér húzás

csak az egyik fogót mozdítja el

Ez a parancs csak az egyik fogót mozdítja el mialatt létrehoz egy csomópontot, sarokponttá téve.

Ctrl +egér húzás

a fogót szög-lépésenként engedni elforgatni

Az előre beállított szög-lépés 15°.

Az utolsó csomópont mozgatása

Az alábbi parancsok az utolsó létrehozott csomópontot (a vörös szakasz kezdőpontját) miközben rajzolod az útvonalat.

nyilak

az utolsó csomópontot a „parányi” távolsággal mozdítják el

Shift +nyilak

az utolsó csomópontot 10 „parányi” távolsággal mozdítják el

Az előre beállított „parányi” távolság 2 px (SVG pixel egység nem képernyő pixel).

Alt +nyilak

az utolsó csomópontot 1 pixellel mozdítják el

Shift + Alt +nyilak

az utolsó csomópontot 10 pixellel mozdítják el

A tényleges távolság pixel elmozdítás esetén a zoom nagyságától függ. Finomabb mozgatáshoz zoomolj rá!

Szakasz létrehozása/módosítása

Ctrl

az utolsó szakasz szög-lépéshez illesztése

Ez az utolsó csomópontot olyan helyzetbe hozza, hogy az előző csomóponttal összekötött egyenes szakasz szöge a szög-lépés (beállítva 15°-ra) egészszámú többszöröse legyen.

Shift +L

az utolsó szakaszt egyenessé teszi

Shift +U

az utolsó szakaszt görbévé teszi

Ezek a parancsok az útvonal utolsó (vörös) szakaszát egyenessé vagy görbévé változtatják.

Pontok létrehozása

Ctrl +kattintás

create a dot (straight line modes only)

This creates a small circle. Its size (relative to the current stroke width) can be set in Preferences.

Shift + Ctrl +kattintás

create a double-sized dot

Ctrl + Alt +kattintás

create a random-sized dot

Befejezés

Enter

befejezi a vonalat

right kattintás

befejezi a vonalat

kattintás+kattintás

befejezi a vonalat

Az Enter, jobb kattintás, vagy kettős bal kattintás befejezi a rajzolás alatt lévő vonalat figyelmen kívül hagyva az utolsó befejezetlen (vörös) szakaszt.

Felfüggeszt

Esc, Ctrl +Z
Backspace, Del

törli a rajzolás alatt lévő vonalat
törli a rajzolás alatt lévő vonal utolsó szakaszát

MŰVÉSZI VONALAK (KALLIGRÁFIA) ESZKÖZ



egér húzás
Shift +egér húzás

A Shift-tel rajzolás az új vonalat egyesíti (unió) az előző kijelöléssel.

Alt +egér húzás

Az Alt-tal rajzolás az előző kijelölés és az új vonal különbségét képezi.

Ctrl +egér húzás

A Ctrl-lel a kijelölt vezérgörbével egyenközű görbét rajzol.

Bal nyíl, Jobb nyíl

Home, End

Fel nyíl, Le nyíl

A szélesség és a szög rajzolás közben állítható.

Esc

kalligrafikus vonalat rajzol
hozzáadja a kijelölt útvonalhoz

különbséget képez a kijelölt útvonallal

„párhuzamost” (egyenközű görbét) húz

a toll szélességét 1-el állítja

a toll szélességét 1-re vagy 100-ra

a toll szögét állítja

megszünteti a kijelölést

SZÖVEG ESZKÖZ

Kijelöl/létrehoz

kattintás

Az üres helyre vagy nem-szöveg objektumra kattintás szöveg objektumot hoz létre, ahová be lehet írni a kívánt szöveget. Egy szöveg objektumra kattintás kijelöli azt, a kurzort a kattintási pont közelébe állítja.

Esc

szöveg objektumot jelöl ki/hoz létre

a szöveg objektum kijelölését megszünteti

Mozgás a szövegen belül

nyilak

Ctrl +Bal nyíl, Ctrl +Jobb nyíl

Ctrl +Fel nyíl, Ctrl +Le nyíl

Home, End

Ctrl +Home, Ctrl +End

PgUp, PgDn

Mind ezek a a parancsok törlik a szerkesztés alatt álló szöveg kijelölését, ha van ilyen. Ha meg akarod hagyni a kijelölést használd a Shift-tel együtt.

a kurzort egy karakterrel mozgatja

a kurzort egy szóval mozditja el

a kurzort egy bekezdéssel mozditja el

szöveg elejére/végére mozgatás

szöveg elejére/végére mozgatás

egy képernyőnyi mozgatás

Tördelt szöveg (belső keret)

egér húzás

A kattintás egy üres helyre vagy nem szövegre és egér húzás tördelt szöveg objektumot hoz létre belső kerettel.

egér húzás

A kijelölt tördelt szöveg kerete jobb alsó sarkán lévő fogó húzásával a keret szélességét/magasságát lehet állítani.

Ctrl +egér húzás

tördelt szöveget hoz létre

a keret méretét igazítja

rögzíti a keret szélességét, magasságát vagy a két oldal arányát

Tördelt szöveg (külső keret)

Alt +W

Kijelölve egy szöveget és egy alakot/útvonalat, ez a parancs befolyatja a szöveget az alakba/útvonalba.

Mindkettő külön objektum marad, de kapcsolva lesznek, ha az alakot/útvonalat szerkeszted, a szöveg „visszafolyik”.

Shift + Alt +W

Ez a parancs megszünteti a kapcsolatot az alakkal/útvonallal és egy sorból álló szabályos szöveg objektumot eredményez.

Shift +D

Ha meg akarod tudni, hogy egy tördelt szövegnek melyik a kerete, jelöld ki, majd nyomd meg a Shift+D-t. Ez kiválasztja a keretet.

befolyatja a szöveget a keretbe

a keretből kifolyik a szöveg

kijelöli a külső keretet

Szöveg illesztése útvonalra

Shift +D

kijelöli a szöveghez tartozó útvonalat

Ha meg akarod tudni, hogy egy szöveghez melyik útvonal tartozik, jelöld ki, majd nyomd meg a Shift+D-t. Ez kiválasztja az útvonalat.

Szöveg szerkesztése

A + és – karakter begépeléséhez használd az írógép billentyűket, a numerikus billentyűk közötti + és – a Zoomra van fenntartva.

Enter

új sort vagy bekezdést kezd

Az Enter szabályos szövegnél új sort nyit, tördelt szövegnél új bekezdést.

Ctrl +U

Unicode bevitelre vált

Tetszőleges Unicode karakter beviteléhez billentyűzd a Ctrl+U-t majd a hexadecimális kódot, utána pont és Enter.

Például gépeled be: Ctrl+U 2222. Enter ezt a karaktert írja ki: ◀, a Ctrl+U a9: @

Ha Unicode módban akarsz maradni egy karakter begépelése után, billentyűzz Space-t Enter helyett.

Nyomjál Esc-et vagy egy újabb Ctrl+U-t ha karakter begépelése nélkül ki akarsz szállni a Unicode módból.

Ctrl +Space

beilleszt egy nem törhető szóközt

Szöveg kijelölése

egér húzás

szöveg kijelölése

A balra húzás egy szöveg objektum felett kijelöli a súrolt szöveg-részt.

Shift +nyilak

szöveg kijelölése karakterenként

Shift + Ctrl +nyilak

szöveg kijelölése szavanként

Shift +Home, Shift +End

kijelölés a sor elejéig/végéig

Shift + Ctrl +Home, Shift + Ctrl +End

kijelölés a szöveg elejéig/végéig

Shift +PgUp, Shift +PgDn

kijelölés egy képernyőn felfelé/lefelé

kattintás+kattintás

szó kijelölése

kattintás+kattintás+kattintás

sor kijelölése

Ctrl +A

az egész szöveg kijelölése

Ez a parancs a vonatkozó szöveg objektum teljes szövegét kijelöli.

Stílus kijelölés

Ctrl +B

a kijelölés félkövér lesz

Ctrl +I

a kijelölés dőlt lesz

A Szöveg és betűtípus vagy a Kitérés és körvonal párbeszédpanellekkel is lehet tetszőleges stílust rendelni a kijelölt szöveghez.

Betűköz

Alt +>, Alt +.

megnyújtja 1 pixellel a sort/bekezdést

Shift + Alt +>, Shift + Alt +.

megnyújtja 10 pixellel a sort/bekezdést

Alt +<, Alt +,

zsugorítja 1 pixellel a sort/bekezdést

Shift + Alt +<, Shift + Alt +,

zsugorítja 10 pixellel a sort/bekezdést

Ezek a parancsok (csak szövegszerkesztés közben) az aktuális soron (szabályos szöveg) vagy bekezdésen (tördelt szöveg) igazítják a betűközt.

Az aktuális igazítás mértéke a Zoom mértékétől függ. Finomabb igazításért zoomolj rá.

Sorköz

Ctrl + Alt +>, Ctrl + Alt +.

a szöveg objektum magasságának növelése 1 pixellel

Shift + Ctrl + Alt +>, Shift + Ctrl + Alt +.

a szöveg objektum magasságának növelése 10 pixellel

Ctrl + Alt +<, Ctrl + Alt +,

a szöveg objektum magasságának csökkentése 1 pixellel

Shift + Ctrl + Alt +<, Shift + Ctrl + Alt +,

a szöveg objektum magasságának csökkentése 10 pixellel

Ezek a parncsok az egész szöveg objektum sorközét igazítják (csak aszöveg szerkesztése közben) szabályos vagy tördelt szöveg esetén egyaránt.

A tényleges igazítás mértéke a zoom mértékétől függ. Finomabb változáshoz zoomolj rá.

Eltolás

Alt +nyílak

Shift + Alt +nyílak

karakterek eltolása 1 pixellel

karakterek eltolása 10 pixellel

Ezek a parancsok csak szabályos szöveg objektumok szerkesztésekor működnek, tördelt szövegnél nem. Kijelölés hiányában a kurzor utáni karaktert tolják el (függőlegesen vagy vízszintesen) a sor végéig. Kijelölés esetén a kijelölt részt a többihez képest tolják el. A tényleges igazítás mértéke a zoom mértékétől függ. Finomabb változáshoz zoomolj rá.

Forgatás

Ctrl +[, Ctrl +], Ctrl +., Ctrl +,

Alt +[, Alt +], Alt +., Alt +,

a karaktereket 90°-kal forgatják el

a karaktereket 1 pixellel forgatják el

Ezek a parancsok kijelölés nélkül a kurzor utáni karaktert vagy az összes kijelölt karaktert forgatják el. A forgatás csak szabályos szöveg esetén működik (tördelt szövegnél nem). A tényleges igazítás mértéke a zoom mértékétől függ. Finomabb változáshoz zoomolj rá.

FESTÉKSZÓRÓ ESZKÖZ



Modes

Shift +J

Shift +K

Shift +L

másoló mód

klón mód

egyetlen útvonal mód

Parameters

Bal nyíl, Jobb nyíl

Fel nyíl, Le nyíl

Home, End

a festékszóró szélességét 1-el elállítja

a festékszemek sűrűségét 1-el elállítja

a festékszóró szélességét 1 / 100-ra állítja

RADÍR ESZKÖZ



Bal nyíl, Jobb nyíl

Home, End

a rádiózás szélességét 1-el elállítja

a rádiózás szélességét 1 / 100-ra állítja

FESTÉKES VÖDÖR



kattintás

Shift +kattintás

A kattintásing Shift-tel egyesíti az újonnan létrehozott kitöltést az előzőleg kijelölttel.

egér húzás

Minden egyes ponttól a kitöltés szétterjed a szomszédos hasonló színű pontokig.

Ez a parancs arra használható, hogy egy területet kitöltsön, melye jelenleg gradienssel vagy elmosással.

Alt +egér húzás

From each point, the fill spreads to the neighbors with the colors similar to the initial point of the drag.

This can be used to fill several disjoint bounded areas by starting in one and dragging over all of the areas.

Ctrl +kattintás

Shift + Ctrl +kattintás

Ctrl+kattintás egy objektumra beállítja a kitöltését (vagy Shift-tel a körvonalát) az eszköz pillanatyi stílusára, nem kell előtte kijelölni.

egy körülhatárolt területet kitölt

hozzáadja a kijelölt útvonalhoz

minden egyes ponttól kitölt

fill from each point same as initial point

kitöltő szín beállítása

körvonal szín beállítása

GRADIENS ESZKÖZ



Objektumok kijelölése

kattintás

Alt +kattintás

Shift +kattintás

kattintás egy objektumra kijelöli azt

kijelölés alatta

kijelölés váltása

Gradiensek létrehozása

egér húzás

Ez a parancs a kijelölt objektumon gradienst hoz létre. A vezérlő sávon kiválaszthatod azt, hogy hosszirányú/sugárirányú és milyen legyen a kitöltés/körvonal színe az új gradienshez.

kattintás+kattintás

gradiens létrehozása

alapértelmezett gradienst hoz létre

Ez a parancs alapértelmezett gradienst (vízszintes száltól-szélig hosszirányú, középponttól szélig) gradienst a kattintással kijelölt objektumon.

Fogók kijelölése

kattintás

Shift +kattintás

Shift +egér húzás

Tab

Shift +Tab

Ctrl +A

Esc

kijelöl egy fogót

a kijelöléshez ad egy fogót

gumivonallal jelöl ki

kijelöli a következő fogót

kijelöli az előző fogót

kijelöli az összes fogót

megszünteti az összes fogó kijelölését

Egyetlen kattintás az összes fogón kívül szintén megszünteti kijelölésüket.

Közbenső stopok létrehozása/törlése

Ctrl + Alt +kattintás

létrehoz egy stopot

kattintás+kattintás

létrehoz egy stopot

Ctrl+Alt+kattintás vagy kettős kattintás egy gradiens vonalon létrehoz egy új közbenső stopot.

Ctrl + Alt +kattintás

törli a stopot

Ctrl+Alt+kattintás egy stop handlefogóján törli a stopot; ha vég-stop volt a gradiens rövidebbé vagy eltűnik.

Ins

beilleszt új stopo(ka)t

Ez a parancs új stopo(ka)t ad a kijelölt szakasz(ok)ra, így szükséges, hogy több mint két szomszédos fogó legyen kijelölve.

Del

törli a kijelölt stopokat

Elmozdítja a fogókat/stopokat

egér húzás

elmozdítja a kijelölt fogó(ka)t

Ctrl +egér húzás

elmozdítja a stopokat lehetséges mozgásuk 1/10-ével

Alt +egér húzás

a kijelölt stopok mintázása

A formázás a kijelölt közbenső stopokat attól függően mozdítja el, hogy milyen messze vannak egyenként a vontatott stoptól.

Az elmozdulások mértéke olyan harang-görbe alakot ölt, mint a csomópontok formásása a Csomópont eszköznél.

nyilak

a kijelölt fogót 1 parányi távolsággal mozdítja el

Shift + nyilak

a kijelölt fogót 10 parányi távolsággal mozdítja el

Az alapértelmezett parányi távolság 2 px (SVG pixel egység, nem képernyő pixel).

Alt + nyilak

a kijelölt fogót 1 pixellel mozdítja el

Shift + Alt + nyilak

a kijelölt fogót 10 pixellel mozdítja el

Ha legalább egy fogó ki van jelölve, a nyilak a vég-fogót mozgatják a gradiens vonal elmozdításához vagy átméretezéséhez.

Ha csak a közbenső stopokat jelölöd ki, a nyilak a kijelölt stopokat mozgatják a gradiens vonal mentén.

A tényleges igazítás mértéke a zoom mértékétől függ. Finomabb változáshoz zoomolj rá.

Megfordítás

Shift +R

megfordítja a gradiens definícióját

Ez a parancs tükrözi a kijelölt gradiens stopjainak helyzetét anélkül, hogy elmozdítaná a gradiens fogókat.

Gradiens editor

kattintás+kattintás

megnyitja a gradiens editort

Kettős kattintás egy gradiens fogóra megnyitja a gradiens editort, mellyel a gradiens és a kijelölt fogó kijelölésre kerül a stop listában.

SZÍNPIPETTA ESZKÖZ



kattintás

felszívja a kitöltés színét

Shift +kattintás

egér húzás

Shift +egér húzás

A kattintás a kurzor alatti színt választja. Egy sugarat húzva az Inkscape kiszámítja a körben lévő színek átlagát. Ha egy gradiens fogót jelölsz ki, (a Gradiens eszközben) ennek a színét szívíja fel az egész objektumé helyett.

Alt +kattintás

Ctrl +C

felszívíja a körvonal színét

átlagos kitöltés szín

átlagos körvonal szín

az inverz színt szívíja fel

szín másolása

Ez a parancs a kurzor alatti színt a vágódeszkára másolja szöveggként RRGGBBAA formátumban (8 hex számjegy).

Az Inkscape szabad és nyitott szoftver.